

# ANAXIMANDRE

# ANAXIMANDRE

## Formation professionnelle

*Nous vous enseignons  
notre savoir-faire*



<http://www.skeudenn.com>

Ai

Fl

Dw

Id

Ps

Br

...

# Anaximandre

## Présentation

---

Créé en 1998, Anaximandre est à la fois un studio de création multimédia, une SSII\* et un centre de formation.

Les compétences développées au sein d'Anaximandre permettent la mise en place de formations professionnelles modulaires, personnalisées et adaptées aux différents métiers des salariés.

Nos formateurs ont tous une solide expérience mise en oeuvre chaque jour dans le développement des technologies et la conception graphique.

Ils assurent un enseignement professionnel qui allie théorie et pratique, dans un cadre convivial.

Nos formations vous permettent d'accroître et de mettre en pratique vos connaissances dans des situations concrètes.

Anaximandre situe l'apprentissage d'un métier dans son contexte et fait découvrir la filière professionnelle dans laquelle il s'inscrit.

Nous prenons en compte le niveau acquis par les personnes au travers de leurs expériences professionnelles, à l'entrée de chaque stage.

## INFOS

Vous trouverez dans ce catalogue une liste non exhaustive des formations qui nous sont régulièrement demandées.

Nous sommes à votre écoute pour étudier la faisabilité d'autres formations.

\* SSII : Société de Services en Ingénierie Informatique

# Anaximandre

## Conditions d'inscriptions

### Renseignements et inscriptions

#### Pour vous pré-inscrire 3 possibilités :

- Nous adresser la fiche d'inscription insérée à la fin de ce catalogue
- Vous inscrire en ligne sur le site :  
**<http://www.skeudenn.com>**
- Nous contacter directement par téléphone au **02.98.30.35.15** ou par mail à : **[christelle.querre@anaximandre.com](mailto:christelle.querre@anaximandre.com)**

**Toutes nos formations sont personnalisées et adaptées au niveau du stagiaire.**

### INFOS

#### Adresse

Anaximandre  
Parc d'innovation de Mescoat  
29800 LANDERNEAU

**Tél :** 02 98 30 35 15

**Fax :** 02 98 30 32 65

**Mail :** [info@anaximandre.com](mailto:info@anaximandre.com)

#### Contact

Marjorie ou Christelle

**N° de déclaration**

53290607429

**N° de siret**

4185668080014

**Code APE**

6201Z

**Statut Juridique**

S.A.R.L.

# Anaximandre

Ils nous ont fait confiance...

## Les entreprises

AFPI Bretagne  
Alcatel  
Argel  
BCME  
Bouchara  
CAUE du Morbihan  
Cloître Imprimeurs  
Crédit Mutuel de Bretagne  
Coopagri  
Côté Shopping  
Eolys  
Eurovia  
Even  
Groupama  
Ifremer  
IPC  
IUMM Finistère  
Meito  
Océania Hôtels  
Ouestélio  
Rondvert  
Sciences et Mer  
Sofivet  
Ty Zicos  
...

## Les collectivités locales et écoles

AGROTECH Lesneven  
CFDI Paris  
ENIB  
ESA  
ESC Brest  
Ensieta  
Ville de Clamart  
Ville de Landerneau  
...

## INFOS

### Les exercices

À chaque début de formation, les thèmes des exercices pratiques sont déterminés par le formateur et les stagiaires en fonction de leurs métiers.

# Anaximandre

## Formation de type Chèque Force

Le planning est imposé et donné par Anaximandre. Ce planning n'est pas modifiable. Pour des raisons de force majeure ou si le nombre de participants est insuffisant, Anaximandre se réserve le droit d'annuler ou de reporter une session.

Le coût de la formation est de 8 Euros TTC de l'heure

Un module dure 35 heures

# Macromédia Dreamweaver

Réalisez un site web prêt à être mis en ligne

## Dreamweaver

### Programme de la formation

---

#### Un site internet avec un éditeur de html : Dreamweaver

- introduction, conseils généraux et organisation
- l'environnement
- les palettes, les outils, les objets, l'inspecteur

#### Textes

- les attributs
- les liens
- les ancrés

#### Feuille de style

- comment gérer son site avec une ou plusieurs feuilles de style
- réalisation d'une feuille de style

#### Images

- insertion des images dans une page web
- rollover sur les images, création de boutons
- cartes, événements, actions et comportements

#### Tableaux

- pourquoi et dans quelles conditions utiliser des tableaux
- organisation des cellules et paramètres

#### Liens

- créer différents types de liens

#### Formulaires

- créer un formulaire de contact et des objets de formulaire

#### Mise en ligne

- comprendre la gestion du site
- réaliser des mises à jour

#### EN SAVOIR +

#### Durée de la formation

5 jours du 29.11 au 03.12.2010  
Soit 35 heures

#### Horaires

09h00 - 12h00  
13h30 - 17h30

#### Lieu

Anaximandre  
Landerneau

#### Formateur

Christelle Querré-fariault

# Macromédia Flash

Concevez des contenus multimédias animés et interactifs  
(Bannières publicitaires, jeux, cartes de vœux animées...)

## Flash

### Programme de la formation

---

#### Introduction

- rappel des bases du dessin vectoriel
- gestion des différents symboles et des bibliothèques

#### La programmation

- actions temporelles / spatiales
- création et gestion de variables
- création et gestion d'occurrence, de symboles
- création et gestion d'éléments d'interface :  
boutons, menus, formulaires

#### L'interactivité

- gestion des événements (interactivité souris)
- animation, gestion de la lecture
- jeux (carte de visite animée, puzzle, calculatrice...)

#### Le son

- appliquer aux événements, et à l'animation

#### L'exportation et optimisation de l'animation

- utilisation d'ActionScript, différences avec JavaScript

#### Notions de bases de programmation

- variables
- fonctions
- tests conditionnels
- boucles
- tableaux

#### Utilisation de la syntaxe à points

#### Communication et interaction entre plusieurs animations

- importation et utilisation de variables externes
- utilisation du XML avec Flash et ActionScript  
(connexion d'une base de données)

#### EN SAVOIR +

#### Durée de la formation

5 jours du 06 au 12.11.2010  
Soit 35 heures

#### Horaires

09h00 - 12h00  
13h30 - 17h30

#### Lieu

Anaximandre  
Landerneau

#### Formateurs

Stéphane Péron

# Développement ActionScript

Développez une animation Flash dynamique

## ActionScript

### Programme de la formation

---

#### Introduction

- rappel des bases du dessin vectoriel
- gestion des différents symboles et des bibliothèques

#### Optimisation de l'animation

#### Utilisation d'ActionScript

- ActionScript : différences avec JavaScript

#### Notions de bases de programmation

- variables
- fonctions
- tests conditionnels
- boucles
- tableaux

#### Utilisation de la syntaxe à points

#### Communication et interaction entre plusieurs animations

- importation et utilisation de variables externes
- utilisation du XML avec Flash et ActionScript (connexion d'une base de données)

#### EN SAVOIR +

#### Durée de la formation

5 jours du 13 au 17.11.2010  
Soit 35 heures

#### Horaires

09h00 - 12h00  
13h30 - 17h30

#### Lieu

Anaximandre  
Landerneau

#### Formateurs

Stéphane Péron

#### Pré-requis

Maîtrise du logiciel Flash

# Skeudenn Formation continue

## **Anaximandre**

Parc d'innovation de Mescoat  
29800 LANDERNEAU

**Tél.:** 02 98 30 35 15

**Fax :** 02 98 30 32 65

**Mail :** [christelle.querre@anaximandre.com](mailto:christelle.querre@anaximandre.com)